



ПРОБЛЕМЫ ФОРМИРОВАНИЯ СБОРНОЙ КОМАНДЫ СВЕРДЛОВСКОЙ ОБЛАСТИ ПО КОМПЬЮТЕРНОМУ СПОРТУ

УДК 796.062

Акубеков К.С. ¹

Лыжин М.А. ²

Гофман А.А. ²

¹ Федерация компьютерного спорта России, Свердловское отделение

² Уральский федеральный университет

г. Екатеринбург, Россия

Аннотация.

При формировании сборной команды Свердловской области по компьютерному спорту часть спортсменов и команд призеров официальных региональных спортивных соревнований отказываются от участия в официальных Всероссийских спортивных соревнованиях. Задача исследования состоит в изучении факторов, влияющих на формирование сборной команды.

Цель исследования – Выявить основные проблемы в формировании сборной команды Свердловской области по компьютерному спорту.

Методы и организация исследования. Основной причиной отказа спортсменов от участия во всероссийских соревнованиях является низкая мотивация спортсменов. Спортсмены с пониженной мотивацией не способны подстраивать свой распорядок дня под тренировочный процесс, а особенно делать это в команде с другими спортсменами. Спортсмены испытывают материальные трудности с покупкой игрового программного обеспечения и оборудования. Использование формата онлайн соревнований отрицательно влияет на формирование социальных связей спортсменов сборных команд. Слабые социальные связи являются одной из причин недолговечности команд.

Выводы. Основной причиной отказа спортсменов от участия во всероссийских соревнованиях является низкая мотивация спортсменов. Игровое ПО стоит значительных денег. Пополнение кошелька, на иностранных платформах цифровой дистрибуции связано с комиссией за использование иностранных посредников, так как карты российских банков не принимаются к оплате из-за антироссийских санкций. Спортсмены испытывают материальные и технические трудности с покупкой игрового ПО и нового оборудования.

Частичным решением проблемы отсутствия горизонтальных социальных связей может являться проведение финалов соревнований на площадке компьютерного клуба. Частичным решением проблемы отсутствия вертикальных социальных связей может являться использование деятелями региональной федерацией социальных сетей.

Ключевые слова: компьютерный спорт, боевая арена, файтинг, соревнование, спортсмены, команды, сборная, мотивация, социальные связи.

Конфликт интересов: авторы заявляют об отсутствии конфликта интересов

Для цитирования Акубеков К.С., Лыжин М.А., Гофман А.А. Проблемы формирования сборной команды Свердловской области по компьютерному спорту // Научные и образовательные основы в физической культуре и спорте. 2024. Т.16. №4. <https://doi.org/10.57006/2782-3245-2023-16-4-71-76>

Дата поступления статьи: 26.05.2024 г.

Дата принятия статьи к публикации: 27.20.2024

Дата публикации статьи: 29.12.2024

Информация для связи с автором: constak@mail.ru, fake@neicon.ru

PROBLEMS OF FORMING THE SVERDLOVSK REGION COMPUTER SPORTS TEAM

Konstantin S. Akubekov ¹

Mikhail A. Lyzhin ²

Andrey A. Gofman ²

¹ Russian Computer Sports Federation, Sverdlovsk branch

² Ural Federal University
Ekaterinburg, Russia

Abstract

When forming the Sverdlovsk Region national computer sports team, some athletes and prize-winning teams of official regional sports competitions refuse to participate in official All-Russian sports competitions. The purpose of the research is to study the factors influencing the formation of a national team.

The purpose of the study is to identify the main problems in the formation of the national team of the Sverdlovsk region in computer sports.

Methods and organization of research. The main reason for athletes' refusal to participate in All-Russian competitions is the low motivation of athletes. Athletes with low motivation are not able to adjust their daily routine to the training process, and especially to do it in a team with other athletes. Athletes are experiencing financial difficulties with the purchase of gaming software and equipment. The use of online competition format negatively affects the formation of social ties between athletes of national teams. Weak social ties are one of the reasons for the fragility of societies.

Conclusions. The main reason for athletes' refusal to participate in All-Russian competitions is the low motivation of athletes. Gaming software costs a lot of money. Replenishment of the portfolio on foreign digital distribution platforms is associated with a commission for using foreign intermediaries, since Russian bank cards are not accepted for payment due to anti-Russian sanctions. Athletes are experiencing financial and technical difficulties with the purchase of gaming software and new equipment.

A partial solution to the problem of the lack of horizontal social connections may be to hold the finals of competitions on the site of a computer club. A partial solution to the problem of the lack of vertical social connections may be the use of social networks by the figures of the regional federation.

Key words: computer sports, battle arena, fighting, competition, athletes, teams, national team, motivation, social connections.

Conflict of interest: the authors declare that there is no conflict of interest

For citation: Akubekov K.S., Lyzhin M.A., Gofman A.A. Problems of forming the Sverdlovsk region computer sports team // Scientific and educational foundations in physical culture and sports. 2024. T16. №4. <https://doi.org/10.57006/2782-3245-2023-16-4-71-76>

Date of receipt of the article: 26.05.2024

Date of acceptance of the article for publication: 27.10.2024

Date of publication of the article: 29.12.2024

Information for contacting the author: : constak@mail.ru, fake@neicon.ru

Введение. Одним из важнейших направлений работы региональной спортивной федерации является формирование сборной региона в избранном виде спорта. Количество завоеванных спортсменами региональной сборной медалей на официальных спортивных соревнованиях, в том числе всероссийских и международных, это один из значимых целевых показателей эффективности работы региональной федерации, прописанный в региональной про-

грамме развития вида спорта. Впервые программа развития вида спорта «компьютерный спорт» в Свердловской области была принята в декабре 2017 года для проведения государственной аккредитации Свердловского областного отделения Федерации компьютерного спорта России.

Порядок формирования сборной команды Свердловской области по компьютерному спорту прописан в документе «Положение о порядке отбора спортсменов для вклю-

чения их в состав спортивной сборной команды Свердловской области по компьютерному спорту». В список кандидатов сборной команды Свердловской области по компьютерному спорту включаются спортсмены, показывающие высокие спортивные результаты в течение отборочного периода в международных, российских, областных и городских соревнованиях.

Впервые заявка на участие сборной Свердловской области на Чемпионат России (далее ЧР) по компьютерному спорту была подана в апреле 2018 года. ЧР 2018 года проходил в трех дисциплинах: боевая арена, соревновательные головоломки и тактический трехмерный бой, но только две из них были включены во Всероссийский реестр видов спорта (далее ВРВС) это боевая арена и соревновательные головоломки. На ЧР 2018 года спортсмены из Свердловской области впервые выполнили разрядные нормативы, что стало основанием для присвоения им спортивных разрядов. В 2018 году Кубок Свердловской области (далее КСО) по компьютерному спорту проходил в марте и являлся региональным этапом ЧР 2018, а Чемпионат Свердловской области (далее ЧСО) проходил в октябре и являлся региональным этапом к Открытому Кубку ФКС России, который прошел в Тюмени в декабре 2018.

В 2020 ЧР по компьютерному спорту прошел во всех шести дисциплинах, находящихся на тот момент в ВРВС. Но без дисциплины тактический трехмерный бой. Финальный этап соревнований должен был пройти в Нижнем Новгороде, но в связи с повышенной угрозой распространения коронавирусной инфекции, в правила вида спорта в апреле 2020 были внесены изменения. Появился новый формат соревнований - онлайн. И финалы ЧР 2020 единственный раз в истории ЧР прошли в формате онлайн. ЧСО в марте 2020 был отменен, так как пришелся на начало локдауна, а формата онлайн в марте 2020 в правилах вида спорта ещё не было. Не смотря на отмену ЧСО, состав сборной был сформирован, а заявка на участие в ЧР 2020 подана, но только в трех дисциплинах боевая арена, соревновательные головоломки и стратегия в реальном времени. В трех новых дисциплинах: файтинг, технический симулятор и спортивный симулятор сорев-

нования в Свердловской области не проводились, поэтому направить было некого.

В марте 2021 года в рамках ЧСО 2021 в впервые прошли соревнования в дисциплинах файтинг и технический симулятор. Состав сборной Свердловской области на ЧР 2021 был подан уже в пяти из шести дисциплин. Соревнования по спортивному симулятору в Свердловской области провести не удалось, так как на них никто не заявился.

Начиная с 2022 года количество квот участников ЧР и Кубка России (далее КР) по компьютерному спорту, увеличилось до трёх участников в каждой дисциплине от региона. Свердловское областное отделение Федерации компьютерного спорта России на основании результатов ЧСО, КСО и других официальных соревнований формирует составы для участия в ЧР и КР по компьютерному спорту, по три участника в каждой дисциплине от региона. В 2022 году соревнования по спортивному симулятору в Свердловской области провести не удалось, так как на них заявилось недостаточно спортсменов для выполнения разрядных нормативов. Приказом Министерства спорта Российской Федерации от 26.08.2022 № 692 интерактивный хоккей был внесен в ВРВС как дисциплина вида спорта хоккей. [1]

Приказом Министерства спорта Российской Федерации от 12.04.2022 № 333 года тактический трехмерный бой был внесен в ВРВС как дисциплина вида спорта компьютерный спорт. [2] КР 2022 проводился в 3 дисциплинах. Состав сборной Свердловской области по компьютерному спорту был сформирован не полностью. Удалось выставить две из трех команд по дисциплине боевая арена и одного спортсмена из трех в дисциплине Файтинг.

Соревнования ЧР 2023 состоялись в шести дисциплинах из семи. Дисциплина спортивный симулятор, вид программы NHL23 на ЧР 2023 отсутствовала по причине того, что этот вид программы стал дисциплиной интерактивный хоккей вида спорта хоккей.

В результате успешно организованного во всех дисциплинах ЧСО 2023, удалось сформировать полный состав сборной из шести команд в двух дисциплинах и двенадцати спортсменов в четырех индивиду-

альных дисциплинах. В дисциплине технический симулятор, вид программы DCL The game и дисциплине файтинг, вид программы Tekken 7 в состав сборной Свердловской области были приглашены перспективные спортсмены из других регионов, выполнившие разрядные нормативы на ЧСО 2023 и заключившие со Свердловским областным отделением ФКС России соглашение о представлении Свердловской области на ЧР 2023. Эти спортсмены принесли Свердловской области две золотые медали ЧР 2023.

Цель исследования – Выявить основные проблемы в формировании сборной команды Свердловской области по компьютерному спорту.

Задачи исследования – Состоит в изучении факторов, влияющих на формирование сборной команды Свердловской области по компьютерному спорту. Предложить пути решения выявленных противоречий. Учесть выводы исследования при составлении «Положения о порядке отбора спортсменов для включения их в состав спортивной сборной команды Свердловской области по компьютерному спорту» в 2025 году.

Методика исследования – Провести опрос спортсменов и команд Свердловской области отказавшихся от участия в Чемпионате России и Кубке России и других официальных соревнованиях по компьютерному спорту о причинах отказа.

Экспериментальная часть: В период с 2018 по 2024 год проведен опрос всех спортсменов и команд Свердловской области, отказавшихся от участия в Чемпионате России, Кубке России и других официальных соревнованиях по компьютерному спорту о причинах отказа. Опрошено 29 спортсменов. Из них 4 спортсмена в дисциплине файтинг и 5 команд в дисциплине боевая арена.

Поскольку не все участники официальных соревнований становятся призёрами, то многие из участников соревновательной деятельности, не достигнув желаемых призов, получают разочарование и снижение мотивации. Спортсмены с пониженной мотивацией не способны подстраивать свой распорядок дня под тренировочный процесс, а особенно делать это в команде с другими спортсменами. [3.]

Компьютерный спорт, в отличие от других видов спорта, имеет свои специфические особенности. Киберспорт - это соревнование человека с человеком или команды с командой, где компьютер выступает в роли спортивного инвентаря, а игра обеспечивает виртуальное пространство и правила состязания. Игра – это программное обеспечение (далее ПО), имеющее своего правообладателя и это создает проблемы как спортсменам, так организаторам соревнований. В дисциплине файтинг, вид программы Tekken 7 в России уже сложилось сообщество спортсменов. Все они купили игру, освоили и регулярно участвуют в соревнованиях. В январе 2024 года правообладатель выпустил новую версию Tekken 8. Значит на ЧР 2024 будет новая версия. Не все спортсмены готовы взять и купить новую игру.

С 2020 года областные соревнования ЧСО и КСО проводятся в онлайн формате. С одной стороны, это прекрасная возможность для спортсменов из отдаленных населенных пунктов без лишних затрат участвовать в региональных соревнованиях. Но есть и обратная сторона онлайн формата. Часто команды создаются спортсменами в интернете. Даже проживая в одном городе, члены команды могут быть лишь заочно знакомы между собой и никогда раньше не встречаться вживую. В этой ситуации между спортсменами отсутствуют социальные связи. Команда создается под конкретное соревнование и после его окончания спортсмены перестают быть командой и нести друг перед другом даже минимальные обязательства. В качестве примера одна из команд победившая на областных соревнованиях отказалась, со слов капитана команды, от участия в ЧР. Естественно место в сборной получила другая команда. А через несколько дней часть спортсменов команды, которые даже не знали, что их капитан отказался от участия в ЧР обратились с просьбой об их участии в ЧР. Спортсмен обозначивший своё участие в соревнованиях в составе региональной сборной может перестать отвечать на звонки и сообщения, не уведомив тренера сборной об изменении своих планов.

Результаты исследования - Основной причиной отказа спортсменов от участия во

всероссийских соревнованиях является низкая мотивация спортсменов.

Игровое ПО стоит значительных денег. Пополнение кошелька, на иностранных платформах цифровой дистрибуции связано с комиссией за использование иностранных посредников, так как карты российских банков не принимаются к оплате из-за антироссийских санкций. Спортсмены испытывают материальные и технические трудности с покупкой игрового ПО и нового оборудования.

Частичным решением проблемы отсутствия горизонтальных социальных связей может являться проведение финалов соревнований на площадке компьютерного клуба. Но этот вариант не работает в случае проживания спортсменов одной команды в разных городах и создает спортсменам и организаторам соревнований дополнительные сложности.

Частичным решением проблемы отсутствия вертикальных социальных связей может являться использование деятелями региональной федерацией социальных сетей. Например, добавление спортсменов сборной команды «в друзья». Однако тут есть проблема. Многие спортсмены используют псевдонимы и закрытые профили в соцсетях, без фотографий и информации

о себе, что с одной стороны повышает их безопасность, а с другой значительно снижает их открытость для социальных связей. Люди, привыкшие общаться в соцсетях инкогнито, снижают для себя планку ответственности за свои действия.

Выводы:

1. Спортсмены реально оценивают свои шансы на ЧР и КР и не готовы тратить свое время на подготовку и участие в турнире, только для получения опыта и повышения спортивного мастерства, без гарантированного материального вознаграждения.

2. Спортсмены не готовы тратить личные средства на покупку нового оборудования и игрового программного обеспечения в необходимых для подготовки объемах.

3. Использование формата онлайн соревнований отрицательно влияет на формирование социальных связей спортсменов сборных команд. Отсутствуют не только горизонтальные связи между спортсменами, но и вертикальные между спортсменом и тренером сборной.

4. Слабые социальные связи являются одной из причин недолговечности команд. Спортсмены относятся друг к другу без эмпатии, что часто становится причиной конфликтов.

© Константин Сергеевич Акубеков, 2024

© Михаил Андреевич Лыжин, 2024

© Андрей Андреевич Гофман, 2024

© ЕИФК, 2024

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Российская Федерация. Приказ Министерства спорта Российской Федерации от 26.08.2022 № 692"О признании и включении во Всероссийский реестр видов спорта спортивных дисциплин и внесении изменений во Всероссийский реестр видов спорта". (Зарегистрирован 05.09.2022 № 69940) – URL: <http://publication.pravo.gov.ru/document/0001202209060006?index=3> (Дата обращения 26.05.2023)

2. Российская Федерация. Приказ Министерства спорта Российской Федерации от 12.04.2022 № 333"О признании и включении во Всероссийский реестр видов спорта спортивных дисциплин, вида спорта и внесении изменений во Всероссийский реестр видов спорта" (Зарегистрирован 25.05.2022 № 68593) – URL: <http://publication.pravo.gov.ru/Document/View/0001202205250026?index=7> (Дата обращения 26.05.2023)

3. Акубеков К.С., Мальцева Н.А. Методы повышения количества участников официальных соревнований по компьютерному спорту в Свердловской области. Научные и образовательные основы в физической культуре и спорте. 2023;9(1):72-79.

4. Результаты Чемпионата России по компьютерному спорту 2023// Bumbum.ru: – URL: <http://www.bumbum.ru/index.php?ttop=150448&id=401102&lim=0&archive=1> (Дата обращения 26.05.2023).

REFERENCES

1. Russian Federation. Order of the Ministry of Sports of the Russian Federation dated 26.08.2022 No. 692 "On recognition and inclusion in the All-Russian Register of Sports of sports disciplines and amendments to the All-Russian Register of Sports". (Registered 05.09.2022 No. 69940) - URL: <http://publication.pravo.gov.ru/document/0001202209060006?index=3> (Date of access 26.05.2023)
2. Russian Federation. Order of the Ministry of Sports of the Russian Federation dated 12.04.2022 No. 333 "On recognition and inclusion in the All-Russian Register of Sports of Sports Disciplines, Sports and Amendments to the All-Russian Register of Sports" (Registered on 25.05.2022 No. 68593) - URL: <http://publication.pravo.gov.ru/Document/View/0001202205250026?index=7> (Accessed on 26.05.2023)
3. Akubekov K.S., Maltseva N.A. Methods for increasing the number of participants in official competitions in e-sports in the Sverdlovsk region. Scientific and educational foundations in physical education and sports. 2023; 9 (1): 72-79.
4. Results of the Russian Championship in Electronic Sports 2023// Bumbum.ru: – URL: <http://www.bumbum.ru/index.php?ttop=150448&id=401102&lim=0&archive=1> (Accessed 05/26/2023).

ИНФОРМАЦИЯ ОБ АВТОРАХ / INFORMATION ABOUT THE AUTHORS

Константин Сергеевич Акубеков

Председатель Свердловского областного отделения федерации компьютерного спорта России
Екатеринбург, Россия

Вклад в работу 50%

Ответственный за переписку автор

Konstantin S. Akubekov

Chairman of the Sverdlovsk regional branch of the Russian Federation of Computer Sports
Ekaterinburg, Russia

Contribution to the work 50%

The author responsible for the correspondence

Михаил Андреевич Лыжин

Аспирант
Уральский Федеральный университет
Екатеринбург, Россия

Вклад в работу 50%

Mikhail A. Lyzhin

Postgraduate
Ural Federal University
Ekaterinburg, Russia

Contribution to the work 50%

Андрей Андреевич Гофман

Аспирант
Уральский Федеральный университет
Екатеринбург, Россия

Вклад в работу 50%

Andrey A. Hoffman

Postgraduate
Ural Federal University
Ekaterinburg, Russia

Contribution to the work 50%